



Bukkit 整合安裝包 1.2.4 說明檔

(只適合新手觀看)

2012-03-26

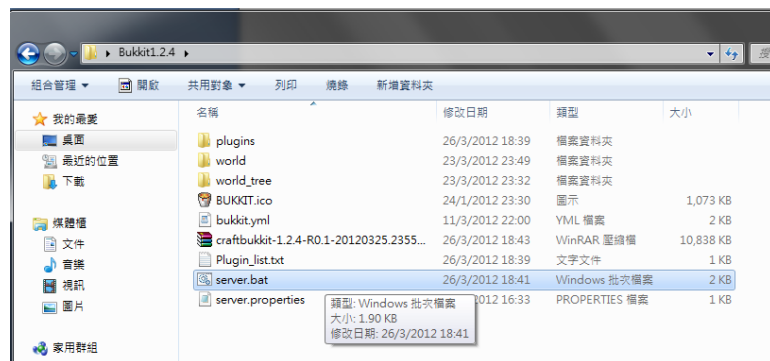
★開啟伺服器說明

※從桌面開啟

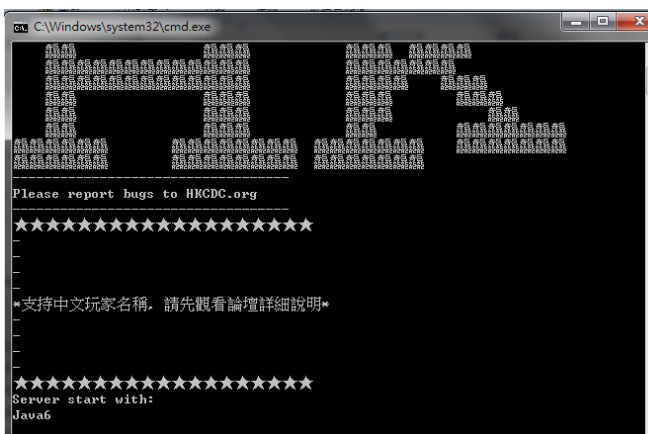


點擊桌面圖示

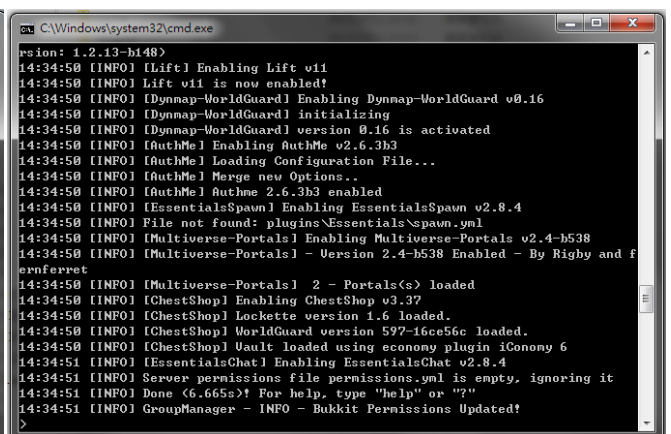
※從安裝路徑開啟



點擊 server.bat 檔案



開啟時畫面



開啟完成畫面

★連線說明

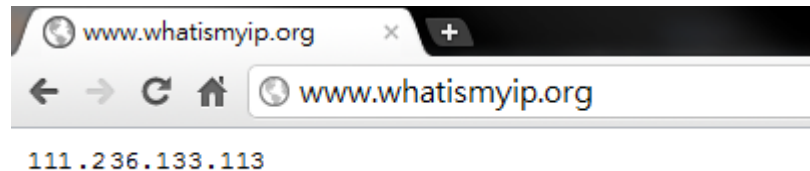
※連接自己的伺服器



輸入 LOCALHOST 連接本機伺服器



※讓玩家連接到你的伺服器



前往 <http://whatismyip.org> 確認你的 IP



玩家輸入 IP 連接你的伺服器

※令 PCCW 玩家可連接你的香港寬頻伺服器 只適合香港玩家,台灣玩家須用 Hamachi



開啟 vLan



與玩家連接到同一區域

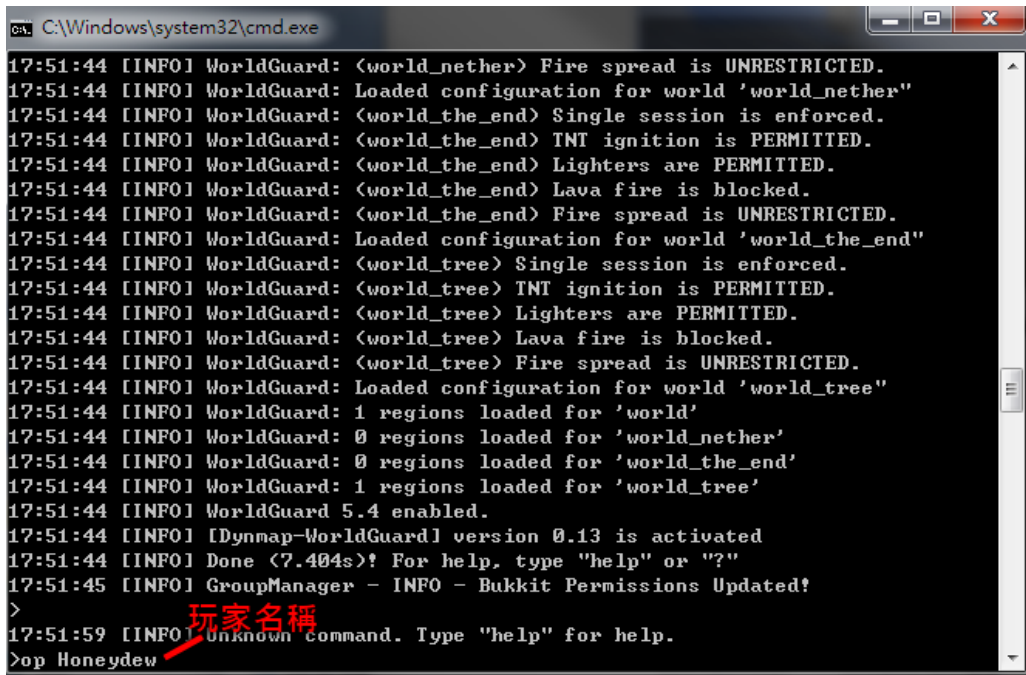


連接到你的 vLan IP

★常用 Bukkit 伺服器端指令

(在遊戲中可使用伺服器端指令,但需要足夠權限)

(在遊戲中使用, 需要在指令前加上/, 如: /tell)



成為 OP	op [玩家名稱]	解除 OP	deop [玩家名稱]
傳送信息	tell [玩家名稱] [信息內容]	說明	help
踢出玩家	kick [玩家名稱] [原因]	增加經驗值	xp [玩家名稱] [經驗值]
封禁玩家	ban [玩家名稱] [原因]	解封玩家	unban [玩家名稱]
封禁 IP	ban-ip [玩家名稱] [原因]	解封 IP	pardon-ip [玩家名稱]
傳送玩家	tp [玩家 1] [玩家 2]	給予物品	give [玩家名稱] [物品代碼] [數量]
創意模式	gamemode [玩家名稱] 1	生存模式	gamemode [玩家名稱] 0

開啟白名單	whitelist on	關閉白名單	whitelist off
新增白名單	whitelist add [玩家名稱]	刪減白名單	whitelist remove [玩家名稱]
白名單列表	whitelist list	白名單刷新	whitelist reload
廣播	say [內容]	玩家列表	list
儲存	save-all	開啟儲存	save-on
關閉儲存	save-off	關閉伺服器	Stop



遊戲中使用關閉伺服器指令

(需要 OP 權限)

★常用插件指令

(更詳盡請到 Bukkit 網站查詢)

※AuthMe 登入

權限: Player, Admin, OP



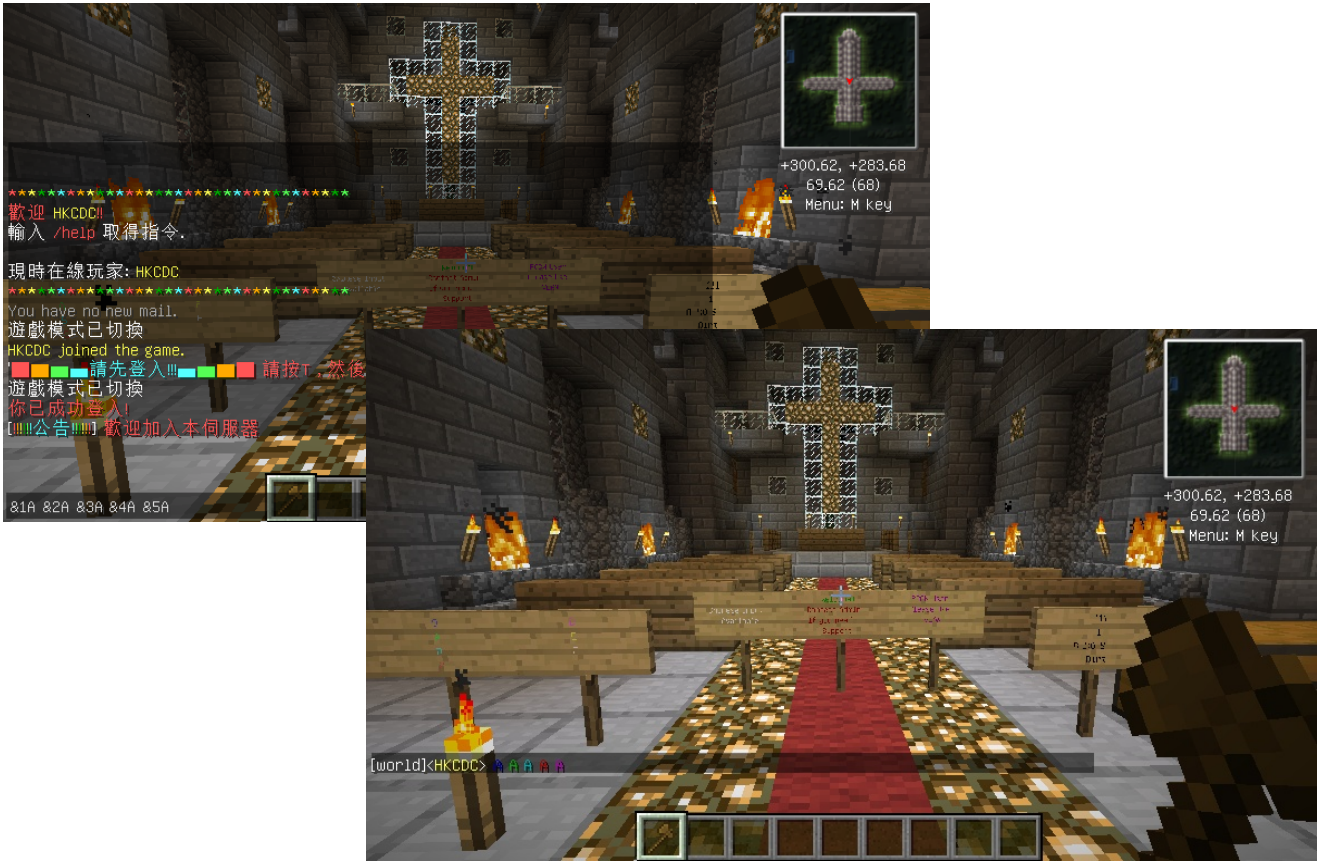
第一次進入伺服器,輸入指令/register [密碼] [確認密碼]註冊



下次進入伺服器,輸入指令/login [密碼]登入




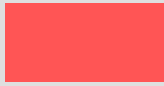






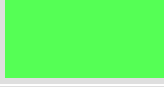





※顏色碼(聊天,告示牌通用)

權限:Player, Admin, OP



在文字前輸入顏色碼 (例: &4hello)

顏色碼表

&0		&4		&8		&C	
&1		&5		&9		&D	
&2		&6		&A		&E	
&3		&7		&B		&F	

※AutoMessage 伺服器公告

權限: OP

```

automessages.properties - 記事本
檔案(F) 編輯(E) 格式(O) 檢視(V) 說明(H)
# AutoMessage Configuration
# -----
# General Config
# This config can be reloaded in game with the '/reloadmsg' command (OPs Only)
#
# time - Set the time between messages in Seconds
# prefix - The text in the tag before an Auto Message (Now Supports Colour Codes) Remove
# random - Choose if the message list should be shown in order or shuffled (true or false)
time=60
prefix=[C!$6!$E!$2!$A!$B!$B公告$B!$A!$2!$E!$6!$C!$F]
random=false
# Message List
# -----
# All Messages Should Start With msg=
# Colour Codes can also be added to messages with the $ prefix e.g. msg=$cHello $eAll!
# Add a new line to a message with $n
# -----
msg=$C歡迎加入本伺服器
msg=$C本伺服器支援中文輸入
msg=$C如有疑問,請聯繫在線管理員
msg=$dhello
    
```

開啟 plugins/automessages.properties 檔案

輸入 msg=加上公告內容

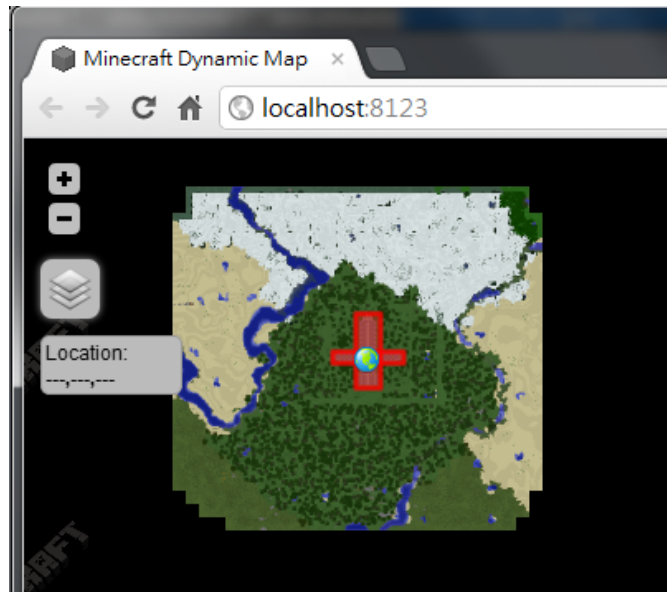
支援顏色碼(以\$開頭)



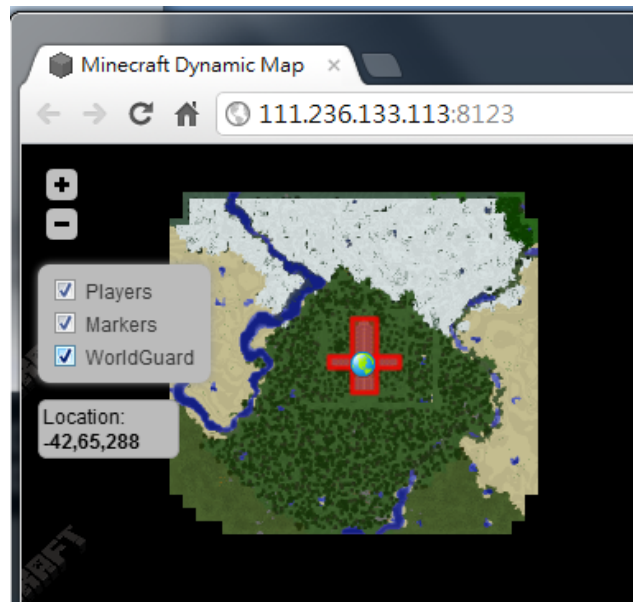
儲存檔案後, 在 Bukkit 輸入 reloadmsg, 就可以更新公告

※Dynmap 網上地圖

權限:Player, Admin, OP



你可在 <http://localhost:8123/> 觀看



玩家可在你的 IP 加上:8123 觀看

※Lockette 鎖箱

權限:Player, Admin, OP



在木箱加上告示牌,即可鎖箱



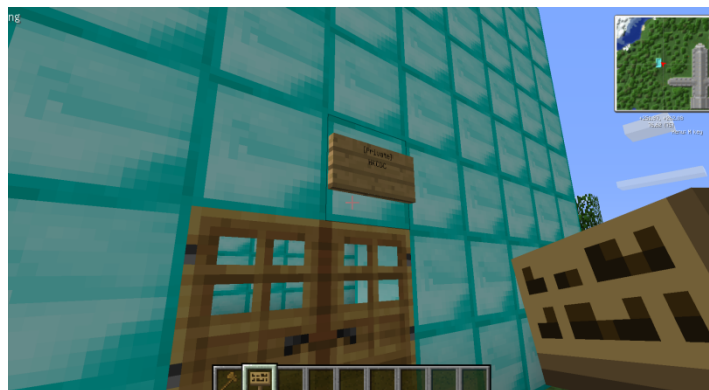
增加木箱擁有人: 對告示牌按滑鼠右鍵,輸入/lockette 3 [玩家名稱]及
/lockette 4 [玩家名稱]

※Lockette 鎖門

權限: Player, Admin, OP



先確保門已關上



在門上放告示牌,即可鎖門



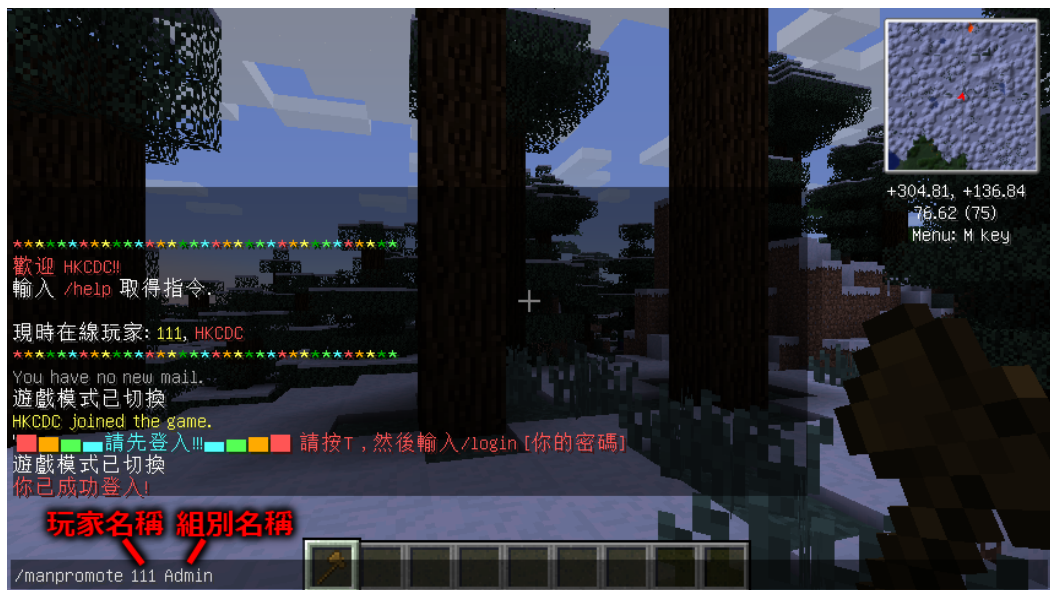
增加門的擁有人: 對告示牌按滑鼠右鍵,輸入/lockette 3 [玩家名稱]及
/lockette 4 [玩家名稱]

※GroupManager 職位調動

權限: OP

伺服器預設三個組別: Player, Admin, OP

OP 可用指令 /manpromote [玩家名稱] [組別名稱] 修改玩家組別



/manpromote [玩家名稱] Admin



※ChestShop 買賣插件

一般商店

權限: Player, Admin, OP



購買數量
B 賣出價:買入價 S
物品名稱

在木箱旁放置告示牌,依照上面格式填入資料
若毋需收購物品,買入價可填 0

伺服器商店

權限: OP



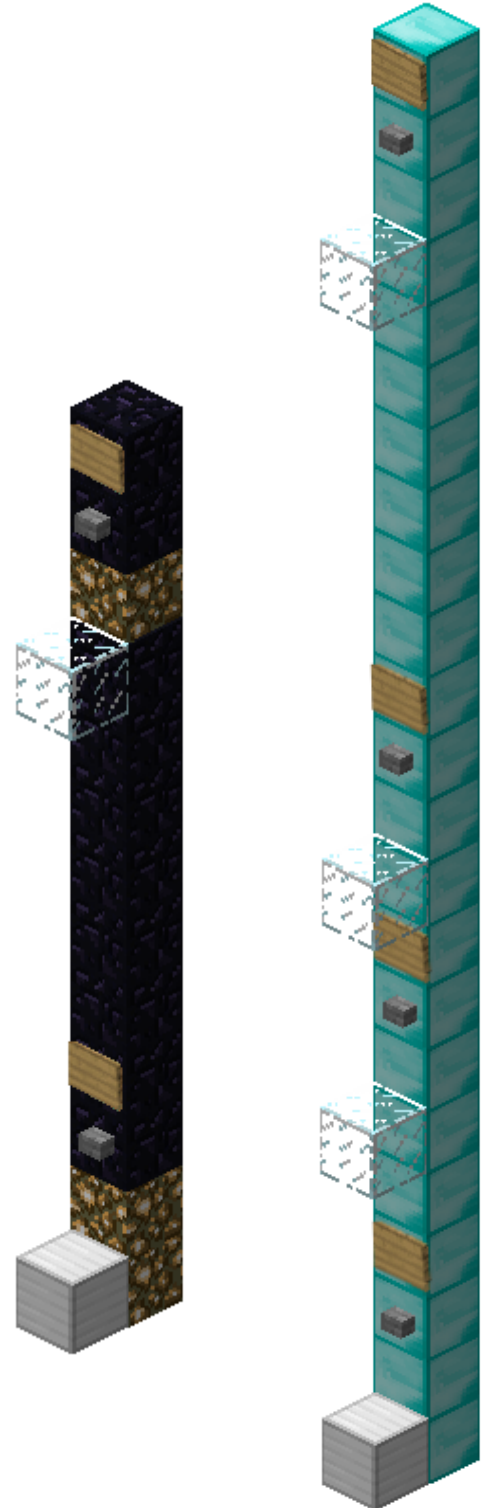
AdminShop
購買數量
B 賣出價:買入價 S
物品名稱

在第一行填上 AdminShop,就可以有無限貨量,毋須木箱

※Lift7 升降機

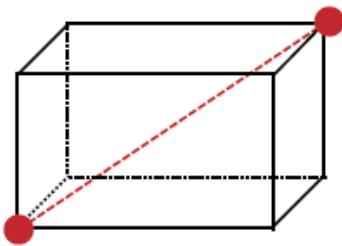
權限:Player, Admin, OP

- > 最底層地板必須用鐵磚
 - > 第 2 層以上地板必須用玻璃
 - > 每層最少 3 個方格高
 - > 每層第 2 格需要按鈕
 - > 每層第 3 格需要告示牌
-
- > 建成後,可右鍵告示牌選擇樓層
 - > 右鍵按鈕啟動升降機
 - > 使用前必須關閉 Fly mod



※WorldEdit 選取工具

權限: Player, Admin, OP



Selections are
cuboids, defined
by two points.

輸入//wand，取得木斧



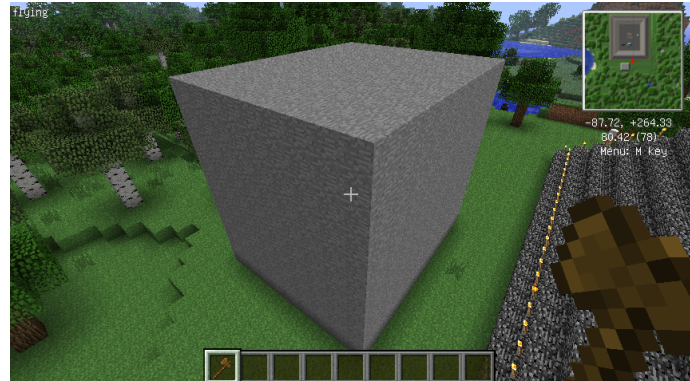
用木斧左鍵及右鍵,以兩點對角選取建築物
本文只作簡單介紹,詳情請觀看影片

<http://www.youtube.com/watch?v=lc42-LvwwbY>

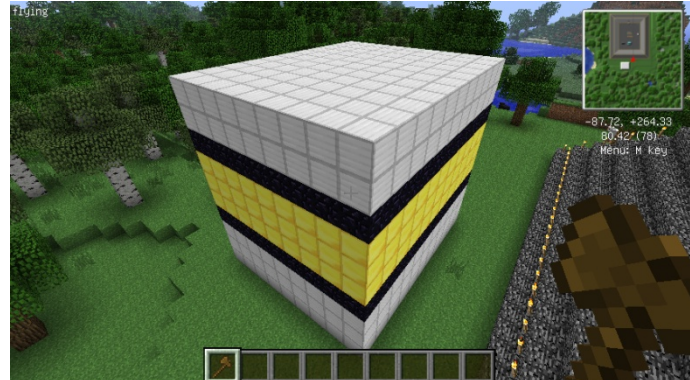
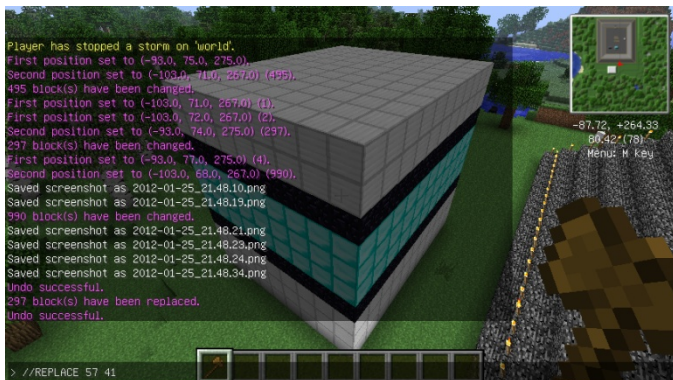
※WorldEdit 編輯工具

權限: Admin, OP

選取區域後,可用以下指令:



填滿: //set [\[物品代碼\]](#)



取代: //replace [\[物品代碼\]](#) [\[物品代碼\]](#)



複製: //stack [\[數量\]](#) [\[方向\]](#)

方向列表: E(東) S(南) W(西) N(北) U(上) D(下)

詳情請觀看影片: <http://www.youtube.com/watch?v=lc42-LvwwbY>

※WorldGuard 建築保護

木斧選取建築物後,可使用以下指令



新增保護區: /region define [地名] [擁有人名稱]

權限:Player, Admin, OP



增加擁有人: /region addowner [地名] [擁有人名稱]

權限:Admin, OP



刪除保護區: /region remove [地名] 權限: Admin, OP



保護區列表: /region list [頁數] 權限: Player, Admin, OP

★附錄

Bukkit 插件: <http://plugins.bukkit.org/>

更多伺服器指令: http://ess.khhq.net/wiki/Command_Reference

1.2.4 物品代碼: <http://www.minecraftwiki.net/images/8/8c/DataValuesBeta.png>



The image shows a screenshot of the Minecraft Wiki's 'DataValuesBeta.png' page, which lists item IDs and names. The page is organized into two main columns: 'Blocks' and 'Items'. The 'Blocks' column lists items from 1 to 124, and the 'Items' column lists items from 256 to 2266. The items are arranged in a grid format, with each item represented by a small icon and its corresponding ID. The items are color-coded according to a legend at the bottom right of the page:

- legitimately
- silk touch
- creative mode
- commands/inv. editors

★其他參數

預設.bat 兼容 Java6(x86), Java6(x64)

預設.bat 兼容 64 位元系統運行 Java6(x86)

預設最大 RAM 用量: 1024M

(如需修改, 請以 notepad 編輯 server.bat, 將 1024 取代成其他數值)

伺服器設置

允許飛行: 否

Nether: 啟用

非正版可進入: 啟用

預設端口: 25565

NPC 出生: 啟用

白名單: 否

動物出生: 啟用

PVP: 啟用

難度: 2

遊戲模式: 生存模式

最大玩家數: 20

怪物出生: TRUE

預設 motd: 1.2.4 SERVER \!\!\!\!\! PCCW user must use VLAN \!\!\!\!\!

(如需修改, 請以 notepad 編輯 server.properties 檔)

伺服器框架: 以 HKCDC 伺服器為基礎改進

★★★感激所有插件開發者★★★